



REGOLAMENTO DI ATTIVITÀ MINICALCIO 2008/09

ATTIVITÀ ORGANIZZATA

Articolo 1

La Sezione sportiva calcio dell'Associazione Federazione Sportiva Tornei dell'Amicizia, d'ora in poi FeSTA, organizza l'attività di Minicalcio nella Stagione Sportiva 2008/2009 per la seguente fascia d'età:

I FASCIA

Nati/e negli anni dal 2000 al 2002.

L'attività di Minicalcio prevede la partecipazione di squadre omogenee per età, che verranno suddivise in gironi indipendenti.

FORMULA DELL'ATTIVITÀ

Articolo 2

L'attività di Minicalcio si articola in giornate di gioco programmate, ciascuna indipendente per squadre, partecipanti e classifica.

Ogni giornata di gioco si svolge di domenica, dalle ore 15.30 alle ore 18.30, nel periodo invernale (ottobre-febbraio); ovvero dalle ore 16.00 alle ore 18.30, nel periodo primaverile (marzo-maggio).

PARTECIPAZIONE ALL'ATTIVITÀ

Articolo 3

All'attività di Minicalcio possono partecipare squadre appartenenti ad Associazioni Sportive Dilettantistiche Oratoriane (ASDO) aderenti alla FeSTA per la Stagione Sportiva in corso ed i cui giocatori siano regolarmente tesserati per detta stagione.

ISCRIZIONE DELLE SQUADRE

Articolo 4

In ogni ASDO deve essere individuato un Animatore Responsabile che curerà le iscrizioni delle proprie squadre e sarà ritenuto referente per la giornata di gioco nei confronti della FeSTA e delle altre ASDO. L'Animatore Responsabile deve obbligatoriamente essere un tesserato non atleta maggiorenne.

Per l'iscrizione delle squadre alle singole giornate di gioco programmate, ciascuna ASDO deve:

- a) entro il lunedì precedente la giornata di gioco scelta, preannunciare alla FeSTA il numero di squadre omogenee per età che si intende iscrivere, complete e non complete (in quest'ultimo caso segnalando anche il numero di giocatori disponibili), così da consentire la stesura del calendario e l'organizzazione dell'attività;
- b) la giornata di gioco scelta, consegnare appena si giunge presso l'oratorio ospitante, il modulo di iscrizione per ciascuna squadra preannunciata (completa e non completa), sottoscritto dal Direttore Tecnico dell'ASDO, recante i dati identificativi dei giocatori partecipanti e dell'Animatore Responsabile, nonché le relative tessere di identificazione.

GIOCATORI AMMESSI IN CAMPO

Articolo 5

Le ASDO possono tesserare un numero illimitato di giocatori; presentando nei giorni di Segreteria la documentazione necessaria, esse potranno effettuare il tesseramento di nuovi giocatori fino all'ultima giornata di gioco programmata nella Stagione sportiva corrente.



La partecipazione di una squadra ad una giornata di gioco può avvenire con un massimo di dieci giocatori, i quali devono risultare in elenco nel modulo di iscrizione.

I giocatori iscritti settimanalmente in una determinata squadra non possono giocare nella stessa giornata in nessun'altra squadra della medesima ASDO di appartenenza. Tale vincolo decade in occasione di una nuova iscrizione.

I ragazzi/e nati/e negli anni dal 2000 al 2002 già tesserati/e per una determinata ASDO possono partecipare all'attività di Minicalcio purché vengano iscritti in una squadra della medesima ASDO di appartenenza.

GIUDICE DI CAMPO, ARBITRI

Articolo 6

Per ogni giornata di gioco la FeSTA invierà un proprio incaricato in qualità di giudice di campo, con il compito di sovrintendere sul regolare svolgimento delle attività e sulla corretta applicazione del presente regolamento.

A tale scopo il giudice di campo potrà adottare i provvedimenti ritenuti più idonei di carattere tecnico e disciplinare.

Articolo 7

Ogni squadra deve mettere a disposizione del giudice di campo una persona per svolgere il ruolo di arbitro. In caso di difetto potrà essere chiamato ad assolvere detta funzione lo stesso Animatore Responsabile dell'ASDO di appartenenza, al fine di assicurare il regolare svolgimento della giornata di gioco.

Gli arbitri ritenuti dal giudice di campo, in qualsiasi momento della giornata di gioco, inadeguati dovranno essere sostituiti a cura dell'Animatore Responsabile dell'ASDO di appartenenza.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Articolo 8

- a) Le gare si disputeranno su campi di dimensioni ridotte (metà campo in senso trasversale) e con porte di dimensioni ridotte, cinque giocatori per squadra.
- b) La durata di ciascuna gara è stabilita in tre tempi di 5 minuti ciascuno; tale tempo potrà essere variato dal giudice di campo all'inizio della giornata di gioco, tenendo conto dell'effettivo numero di squadre iscritte e della conseguente organizzazione della manifestazione.
- c) Nel modulo di iscrizione da consegnare all'inizio della giornata di gioco devono essere iscritti un minimo di cinque e un massimo di dieci giocatori.
- d) Tutti gli atleti iscritti nel modulo di iscrizione devono disputare almeno un tempo completo entro i primi due. Nel primo e nel secondo tempo non sono quindi ammesse sostituzioni se non per infortunio e/o malore riconosciuto dall'arbitro da segnalare sul referto di gara. Gli atleti che non giocano il primo tempo devono entrare all'inizio del secondo tempo. Nel terzo tempo le sostituzioni sono libere.
- e) In tutte le gare nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio potrà aggiungere un giocatore in campo; la superiorità ed inferiorità numerica dovranno essere colmate ogni qual volta venga ridotto il passivo a tre reti.
- f) La distanza regolamentare della barriera sui calci di punizione è fissata in metri 6.
- g) Qualora a giudizio dell'arbitro un giocatore commetta un'infrazione nella rimessa laterale, questa dovrà essere ripetuta dalla stessa squadra.



- h) Non si commette infrazione nel caso in cui si passa la palla con i piedi al proprio portiere e quest'ultimo la tocchi con le mani.
- i) Ciascun allenatore potrà richiedere, in ogni tempo, un time out di un minuto. I time-out non richiesti nel primo e/o nel secondo tempo di gioco, non si possono recuperare nei tempi successivi.
- j) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone regolamentare ed efficiente, della misura n. 4.
- k) Per ogni gara verranno assegnati:
 - 3 punti per la vittoria;
 - 1 punto per il pareggio.

DISPOSIZIONI FINALI

Articolo 9

Per tutto quanto non contemplato nelle presenti norme, fanno fede lo Statuto, il Regolamento organico e, purché non in contrasto con esse, il Regolamento di attività calcio della FeSTA.