

## REGOLAMENTO DI ATTIVITÀ MINIVOLLEY 2019/20

### ATTIVITÀ ORGANIZZATA

#### Articolo 1

La Direzione Tecnica Pallavolo del Comitato zonale del Decanato di Carate Brianza, d'ora in poi Comitato, organizza l'attività di Minivolley nella Stagione Sportiva 2019/2020 per la seguente fascia d'età:

Nati/e dal 2010 al 2013.

Non c'è nessuna distinzione di sesso, le squadre possono essere: femminili, maschili o miste.

Ove praticabile, per singole giornate di gioco potranno essere previste suddivisioni dei giocatori in categorie omogenee per età.

### FORMULA DELL'ATTIVITÀ

#### Articolo 2

L'attività di Minivolley si articola in giornate di gioco programmate, ciascuna indipendente per squadre, partecipanti e classifica.

Ogni giornata di gioco si svolge di domenica, dalle ore 15.30 alle ore 17.30.

### PARTECIPAZIONE ALL'ATTIVITÀ

#### Articolo 3

All'attività di Minivolley possono partecipare squadre appartenenti ad Associazioni Sportive Dilettantistiche (ASD) affiliate alla FeSTA per la Stagione Sportiva in corso ed i cui giocatori siano regolarmente tesserati per detta stagione.

### ISCRIZIONE DELLE SQUADRE

#### Articolo 4

In ogni ASD deve essere individuato un Animatore Responsabile che curerà le iscrizioni delle proprie squadre e sarà ritenuto referente per la giornata di gioco nei confronti del Comitato e delle altre ASD. L'Animatore Responsabile deve obbligatoriamente essere un tesserato non atleta maggiorenni con la dovuta abilitazione.

Per l'iscrizione delle squadre alle singole giornate di gioco programmate, ciascuna ASD deve:

- entro e non oltre il giovedì precedente la giornata di gioco scelta, segnalare il numero di squadre che intende iscrivere.
- nella giornata di gioco scelta, consegnare, appena giunge presso l'impianto ospitante, la distinta di gioco, obbligatoriamente generata dal software ASDonline, per ciascuna squadra segnalata. La distinta deve recare i dati identificativi dei giocatori partecipanti, degli eventuali tesserati non atleta abilitati e dell'Animatore Responsabile, il quale la firmerà. Bisognerà presentare anche i relativi documenti di identificazione.
- Il software ASDonline è reso disponibile alle ASD dal Comitato; il manuale appositamente redatto illustrerà l'utilizzo corretto delle procedure e delle funzionalità del software.

### GIOCATORI AMMESSI IN CAMPO

#### Articolo 5

Le ASD possono tesserare un numero illimitato di giocatori; esse potranno effettuare il tesseramento di nuovi giocatori fino all'ultima giornata di gioco programmata nella Stagione sportiva corrente.



**POLISPORTIVE GIOVANILI SALESIANE**  
Comitatozonale  
del Decanato di Carate Brianza



**FeSTA**

Federazione Sportiva  
Tornei dell'Amicizia

[www.torneidellamicizia.it](http://www.torneidellamicizia.it)

La partecipazione di una squadra ad una giornata di gioco può avvenire con un massimo di dieci giocatori, i quali devono risultare in elenco nella distinta di gioco.

I giocatori iscritti settimanalmente in una determinata squadra non possono giocare nella stessa giornata in nessun'altra squadra della medesima ASD di appartenenza. Tale vincolo decade in occasione di una nuova iscrizione.

## **GIUDICE DI CAMPO, ARBITRI, SEGNAPUNTI**

### **Articolo 6**

Per ogni giornata di gioco il Comitato invierà un proprio incaricato in qualità di giudice di campo, con il compito di sovrintendere sul regolare svolgimento delle attività e sulla corretta applicazione del presente regolamento.

A tale scopo il giudice di campo potrà adottare i provvedimenti ritenuti più idonei di carattere tecnico e disciplinare.

### **Articolo 7**

Ogni squadra deve mettere a disposizione del giudice di campo una persona per svolgere il ruolo di arbitro o di segnapunti. In caso di difetto potrà essere chiamato ad assolvere detta funzione lo stesso Animatore Responsabile dell'ASD di appartenenza, al fine di assicurare il regolare svolgimento della giornata di gioco.

Gli arbitri o i segnapunti ritenuti dal giudice di campo, in qualsiasi momento della giornata di gioco, inadeguati dovranno essere sostituiti a cura dell'Animatore Responsabile dell'ASD di appartenenza.

## **REGOLAMENTO DI GIOCO**

### **Articolo 8**

- a) Il campo di gioco ha dimensioni 9,00 × 4,50 metri e utilizza una rete con limite superiore all'altezza di 2,00 metri.
- b) Le gare vengono giocate in due set obbligatori con cambio di campo; per ogni set l'allenatore può chiedere una interruzione da 30". Ciascun set termina al raggiungimento di 15 punti da parte di una squadra. Tale punteggio potrà variare in ogni singola giornata di gioco per motivi di opportunità.
- c) Ogni set verrà disputato con la regola del Tie-Break; tuttavia, ogni volta che una squadra effettua in un'azione di gioco tre tocchi prima di inviare correttamente la palla verso il campo avversario, essa si vedrà aggiudicato un punto aggiuntivo nel set.
- d) Durante il gioco è obbligatoria la battuta dal basso, pena il cambio palla; dopo la realizzazione di tre battute consecutive con esito positivo, una squadra cederà il servizio alla squadra avversaria.
- e) Non sono ammesse prese dal basso, a una o a due mani aperte. Non sono altresì consentite accompagnate molto evidenti, schiacciate e muri su servizio di battuta. Non sono ammesse invasioni di campo pena cambio palla e relativo punto alla squadra avversaria. Un giocatore non può toccare per due volte consecutive la palla nella stessa azione. L'ordine di rotazione in battuta dovrà essere mantenuto; l'eventuale errore nella rotazione dovrà essere segnalato e corretto senza perdita di azione o punto.



POLISPORTIVE GIOVANILI SALESIANE  
Comitatozonale  
del Decanato di Carate Brianza



**FeSTA**

Federazione Sportiva  
Tornei dell'Amicizia

[www.torneidellamicizia.it](http://www.torneidellamicizia.it)

- f) Ad ogni incontro partecipano quattro giocatori in campo, anche se è ammessa la presenza delle riserve: in tal caso anche queste ultime dovranno partecipare al gioco utilizzando la formula del "cambio sistematico" (rotazione).
- g) Le squadre devono presentarsi sul campo oratoriano indicato nel calendario, almeno 15 minuti prima dell'inizio dei giochi, accompagnate dall'Animatore Responsabile della propria ASD.
- h) È facoltà del giudice di campo effettuare controlli sui dati anagrafici dei partecipanti attraverso i documenti di riconoscimento.
- i) Per ogni gara, al fine della classifica della giornata di gioco, verrà assegnato alle squadre partecipanti il seguente punteggio:
  - 1 punto per ogni set vinto;
  - 0 punti per ogni set perso.
- j) In ogni giornata di gioco verrà stilata una classifica propria, tenendo conto dei seguenti criteri in ordine di priorità:
  - punti conseguiti nella giornata;
  - vittorie conseguite negli incontri diretti;
  - differenza punti negli stessi incontri.

## **DISPOSIZIONI FINALI**

### **Articolo 9**

Per tutto quanto non contemplato nelle presenti norme, fanno fede lo Statuto, il Regolamento organico e, purché non in contrasto con esse, il Regolamento di attività pallavolo.

---

\* Revisione del 24.09.2019