

Sommario delle regole del torneo di Green Volley 2023

I partecipanti

1. Possono partecipare atlete delle categorie:
 - Under 14 (nate negli anni 2009-2010, e ammessi atleti maschi della stessa età)
 - Under 13 (nate negli anni 2010-2011, e ammessi atleti maschi della stessa età)
 - Under 12 (nate negli anni 2011-2012, e ammessi atleti maschi della stessa età)
2. Sono ammesse solo le squadre iscritte al campionato organizzato dal Comitato Zonale PGS del Decanato di Carate Brianza nella stagione sportiva in corso.
3. Tutti gli atleti devono essere tesserati PGS con visita medica valida.
4. Tutte le squadre devono essere accompagnate da un Responsabile tesserato in PGS e al massimo un aiuto allenatore.

Le squadre

5. Ogni squadra presenta in campo 4 giocatori (di cui uno è il capitano).
6. Le riserve saranno al lato del lato lungo del campo.
7. Tutti i giocatori devono indossare una canotta, una maglietta o un top numerato, possibilmente dello stesso colore.
8. La presentazione delle squadre in campo deve avvenire almeno 15 minuti prima dell'orario di inizio previsto della partita (quindi entro le ore 20.00).
9. Soltanto i giocatori in distinta possono partecipare alla gara.
10. I giocatori non possono giocare a piedi nudi.
11. È ammesso l'utilizzo di occhiali da vista e cappello parasole.
12. La modalità di sostituzione è decisa a inizio partita e comunicata all'arbitro nel seguente modo:
 - effettuare i cambi a rotazione ad ogni servizio acquisito, e quindi in referto, per ogni set, compila l'ordine di battuta indicando anche le sostituzioni in ordine corretto;
 - effettuare i cambi su chiamata a gioco fermo e nel limite di 6 per set come avviene nella pallavolo (il giocatore sostituito può rientrare nello stesso set solamente al posto di chi lo sostituisce) e quindi in referto, per ogni set compila l'ordine di battuta indicando solamente i giocatori in campo.

Il prepartita

13. Il responsabile squadra consegna la distinta di gioco con l'elenco di tutti gli atleti partecipanti indicando cognome, nome, numero di maglia, eventuale capitano, numeri di cartellino PGS e numero carta di identità e indicando anche il proprio nominativo e numero di tessera PGS e dell'eventuale aiuto allenatore. Allegato alla distinta il responsabile consegna copia della lista PGS che attesta l'avvenuto tesseramento, le carte di identità (o eventualmente una copia firmata dal presidente). In alternativa può essere utilizzata la distinta online scaricabile dal sito PGS-Milano (consigliato).
14. Dopo il riconoscimento degli atleti i due capitani si avvicinano per il sorteggio del campo e del servizio.
15. La fase di riscaldamento ha durata di 4 minuti ed è prevista solo per la prima partita.

16. Al termine della fase di riscaldamento gli allenatori dovranno consegnare lo schemino di turno in battuta.

La partita

17. All'inizio del primo turno di partite si reciterà una breve preghiera e si farà la foto.
18. Tenuto conto del numero di squadre partecipanti e quindi del calendario di gioco, ogni partita sarà composta da un set di durata pari a 12 minuti (con un eventuale minuto di recupero in caso di sostituzioni).
19. Come scritto sul regolamento generale, essendo un 4vs4, il tocco a muro non è considerato nel conteggio dei 3 tocchi.
20. L'ordine di servizio è mantenuto per tutta la durata del set (così come determinato dal capitano o dal responsabile di squadra immediatamente dopo il sorteggio).
21. Quando la squadra in ricezione guadagna il diritto a servire, i suoi giocatori "ruotano" di una posizione, tenendo presente che, comunque, le posizioni dei giocatori sono libere, NON ci sono posizioni predeterminate sul campo.
22. Mentre si gioca e durante il riscaldamento, è facoltà dell'atleta indossare la mascherina, così come non sono obbligati ad indossarla gli allenatori, gli atleti in panchina, le squadre che in quel momento non disputano la gara, i refertisti e il pubblico.
23. Per ogni partita non ci sarà un arbitro a seguire le azioni, come nel curling ci saranno degli arbitri a disposizione per il buon andamento della giornata sportiva. Ogni partita sarà autogestita dagli allenatori di entrambe le squadre, ricordando che è un evento di puro divertimento dove non ci sono vinti né vincitori.

Le squadre vincenti

24. La serata si sviluppa come girone all'italiana senza finali. Vince chi totalizza più punti.
25. Chi vince la partita guadagna 3 punti, chi viene sconfitta 0, in caso di parità 1 punto ciascuna delle squadre.
26. In caso di classifica alla pari, prevarrà in ordine: lo scontro diretto, la differenza punti, i punti realizzati e qualora dovessero essere ancora in pareggio, l'età media della squadra (la squadra più giovane tra quelle alla pari).

Buon divertimento a tutti

